



"Se fizeres um favor, não o recordes; se receberes um favor, nunca o esqueças."



alcateia

progresso pessoal



Identificação

Nome: _____

Bando: _____

Grupo: _____

Introdução

Bem-vindo à Alcateia.

Quando entraste, certamente o Akela ou um dos outros Velhos Lobos te contou a História de Mowgli, o rapaz que foi aceite como Lobito na Alcateia dos lobos. Como ele, vais descobrir aqui um mundo diferente e cheio de coisas novas. Juntamente com os outros Lobitos e sob a orientação do Akela e dos Velhos Lobos irás ter a oportunidade de fazer actividades ao ar livre e jogar os jogos que sempre desejaste, mas para isso terás que trabalhar bastante e aprender muitas coisas, como cuidar de ti mesmo, tratar do teu material, dormir numa tenda e muito mais. Mas não estarás sozinho, a Alcateia irá acompanhar-te em tudo e os Velhos Lobos vão ajudar-te sempre que precisares.

Neste caderno vais registar o teu progresso, indicando o que de novo aprendeste e os desafios que superaste. Existem 3 etapas para o teu progresso na Alcateia e para além disso há ainda as Especialidades, que são conjuntos de provas acerca de um tema (Ex: "Orientação", "Pioneirismo", "Artes Plásticas"). Logo que tenhas acabado a 1ª etapa, podes escolher e fazer as que mais te agradarem.

Agora, mãos à obra e... Boa Caça.





Lobito 1ª Estrela



Quando um Lobito novo entra na Alcateia, diz-se que ele é um Lobito “Pata-Terra” pois ainda não sabe ver o seu caminho e pode magoar-se ao caminhar na Selva sem ajuda. Ao superares as provas desta 1ª Etapa, serás como o novo Lobito que abre pela primeira vez um olho e vê a Selva e os outros lobos. Esse olho aberto é representado por uma estrela e, por isso, quando acabares estas provas deixarás de ser um “Pata-Terra” e serás um “Lobito 1ª Estrela”. Estas provas ajudam-te a perceber como funciona a Alcateia, e a preparar-te para a tua Promessa de Lobito. Sempre que precisares, pede ajuda aos Velhos Lobos ou aos Lobitos mais velhos.



alcateia

progresso pessoal

Lobito 1ª Estrela

Tu



1.1 Lista os teus gostos por comida, desporto, programas da TV, passatempos e explica porquê.

Concluído: _____



1.2 Partilha o teu lanche com a Alcateia.

Como Lobito, em 1º lugar deves pensar nos outros Divide um lanche com todos os Lobitos. Ex: 1 bolacha a cada um

Concluído: _____



1.3 Deita o lixo no sítio certo.

Deves deixar limpos os sítios por onde passas. Deita o lixo nos caixotes certos (ecoponto amarelo, azul, verde)

Concluído: _____

Lobito 1ª Estrela

Tu (cont.)

1.4 **Cumpe a Lei da Alcateia e mostra que sabes e compreendes a Promessa do Lobito.**

Para sermos uma Família Feliz, deves conhecer e cumprir a Lei da Alcateia e nunca esquecer a tua Promessa de Lobito. Explica-as com exemplos do teu dia-a-dia.

Concluído: _____

1.5 **Mostra que sabes e compreendes as Máximas da Selva e a Divisa da Alcateia.**

Na Alcateia existem regras simples que explicam como um Lobito se deve comportar. Explica-as com exemplos.

Concluído: _____



Lobito 1ª Estrela

Tu e os Outros



1.6 Diz o teu nome e os dos teus encarregados de educação e os seus contactos e morada.

Concluído: _____



1.7 Ajuda a decorar o Covil.

*O Covil também é o teu espaço, por isso deves ajudar na sua decoração.
Ex: Pinta-o, faz desenhos das personagens da selva, coloca algo teu no covil...*

Concluído: _____

1.8 Limpa o covil, com a ajuda dos elementos do teu Bando.

*Há uma máxima da Alcateia que diz: "O Lobito é asseado".
Todos os Lobitos devem manter os espaços onde estão, limpos e arrumados. No fim das reuniões ajuda o teu bando a limpar o covil para que seja mais fácil para todos.*

Concluído: _____

Lobito 1ª Estrela

Vida na Alcateia

1.9 Conhece a 1ª História da Selva e as suas personagens.

Quando os Lobitos entram para a Alcateia aprendem com os Velhos Lobos a 1ª História do Mowgli. Conta-a e explica quem são as personagens principais

Concluído: _____

1.10 Uniformiza-te sozinho correctamente e diz quais os distintivos do uniforme de Lobito.

Sempre que vestires uniforme, nunca te esqueças de nenhuma das suas peças e usa-o como os teus Velhos Lobos te ensinaram. Identifica quais os distintivos iguais e diferentes entre os Lobitos.

Concluído: _____

1.11 Aprende a fazer a saudação e o Grande Uivo e descobre os seus significados.

O Grande Uivo é a Cerimónia mais importante da Alcateia, que se faz no início de todas as actividades. Participa e explica porque se faz. Como Lobito tens uma saudação diferente dos outros Escoteiros, descobre quais os seus significados.

Concluído: _____



Lobito 1ª Estrela

Vida na Alcateia (cont.)



1.12 **Cumprimenta um Lobito mais velho ou um Escoteiro com o aperto de mão escotista e mostra que sabes o seu significado.**

Todos nós somos uma Grande Família e temos um cumprimento especial. Explica o seu significado e usa-o sempre que cumprimentares um Escoteiro.

Concluído: _____



1.13 **Participa regularmente nas reuniões e actividades de Alcateia.**

Com a tua presença, o teu Bando consegue chegar mais longe. E tu também.

Concluído: _____

Lobito 1ª Estrela

Actividades

1.14 Participa com a Alcateia numa actividade de campo.

Concluído: _____

1.15 Passa uma noite em actividade com a Alcateia.

Para que possas deixar de ser Pata-Terra e passares a ser um Lobito, tens de passar uma noite com a tua Alcateia numa Grande Caçada.

Concluído: _____





Lobito 2^a Estrela



Quando o Lobito aprende o suficiente para caminhar correctamente na Selva e para acompanhar a Alcateia nas suas Caçadas, diz-se que ele tem ambos os olhos bem abertos. Na nossa Alcateia, um Lobito que sabe o suficiente para participar activamente em tudo o que a Alcateia faz chama-se um "Lobito 2ª Estrela". É o que tu serás logo que consigas superar estas provas.



alcateia

progresso pessoal

Lobito 2ª Estrela

Tu



2.1 **Empresta um objecto teu a alguém que dele necessite.**

*Como Lobito deves saber partilhar as tuas coisas com os outros.
Ex: emprestar uma lanterna, um marcador, etc*

Concluído: _____



2.2 **Explica a tua escolha quanto ao tema da Caçada trimestral.**

Quando se fizer a eleição do tema para o trimestre, justifica a tua escolha, para que todos a percebam.

Concluído: _____



2.3 **Diz as acções correctas e incorrectas que tiveste numa actividade de Alcateia.**

Como Lobito deves fazer o Melhor Possível para te portares bem, mas como nem sempre isso acontece, depois de uma actividade, diz o que fizeste bem e o que fizeste mal.

Concluído: _____

Lobito 2ª Estrela

Tu (cont.)

2.4 Numa avaliação, enquanto não é a tua vez de falar, escuta as opiniões dos outros Lobitos sobre a actividade sem fazer comentários e no final resume a opinião dos outros.

Como Lobito deves estar sempre atento ao que se passa à tua volta, para que possas ouvir e respeitar o que os outros têm a dizer. Demonstra que estiveste a prestar atenção, resumindo a opinião dos outros.

Concluído: _____

2.5 Em actividade demonstra que tens hábitos de higiene pessoal: andar com roupa limpa, lavar os dentes depois das refeições, lavar as mãos antes das refeições, tomar banho.

Numa Grande Caçada toma pelo menos um banho, lava os dentes depois das refeições, lava as mãos antes das refeições e troca de roupa interior todos os dias.

Concluído: _____

2.6 Em acampamento, respeita o horário do descanso e a hora do silêncio, assim como a hora da alvorada.

Para que a Caçada corra bem, deves descansar e deixar os outros descansarem o suficiente e estarem prontos a horas e em condições de iniciarem um novo dia de actividades.

Concluído: _____



Lobito 2ª Estrela

Tu (cont.)



2.7 Participa na limpeza e arrumação da tenda e do campo e realiza até ao fim as tarefas que te forem atribuídas.

Como a tenda é um espaço onde dormes com outros Lobitos e onde têm as vossas coisas, deves mantê-lo limpo e arrumado. Todos nós devemos deixar os locais por onde passamos melhor do que os encontramos. Por isso não deixes rastros da tua presença.

Concluído: _____



2.8 Cumpre os preceitos da tua orientação espiritual.

Fala sobre este assunto com a tua família e resume ao teu Velho Lobo o que te disseram.

Concluído: _____



2.9 Pratica diariamente uma boa acção.

A Promessa do Lobito diz que os Lobitos devem praticar diariamente uma Boa Acção, de forma a ajudar os outros. Para a não te esqueceres de a fazer, dá um nó no lenço e assim que a conseguires fazer desfá-lo.

Concluído: _____

Lobito 2ª Estrela

Tu (cont.)

2.10 **Demonstra que cumpres a Promessa e a Lei e segues as Máximas da Selva, tanto na Alcateia como fora dela.**

Nunca deves esquecer a tua Promessa, Lei e Máximas da Selva, por isso continua a cumpri-las tanto na Alcateia como fora, demonstrando ser um Lobito exemplar.

Concluído: _____



Lobito 2ª Estrela

Tu e os Outros



2.11 Faz a separação do lixo e deixa mais limpos os locais por onde passas.

Separa o lixo reciclável, põe-no no ecoponto e, com a ajuda da Alcateia, mantém limpos, os locais onde estiveste.

Concluído: _____



2.12 Quando andares na estrada mostra que sabes as regras dos peões.

Como andas na rua, debes conhecer algumas regras de trânsito para peões. Assim podes evitar muitas chatices.

Concluído: _____



2.13 Descreve os preceitos a ter com a Bandeira Nacional, conhecendo a importância dos seus símbolos.

A Bandeira Nacional representa o nosso País, e contém símbolos que descrevem parte da nossa história passada. Por isso debes conhecê-los e respeitar as regras a ter com a bandeira, tanto no íçar como no arriar.

Concluído: _____

Lobito 2ª Estrela

Tu e os Outros (cont.)

2.14 Descreve a organização da Alcateia.

Deves saber quantos Bandos pode ter uma Alcateia, que cores podem ter e quem são os Guias e Sub-Guias. O que representa o Totem e quem o pode transportar.

Concluído: _____

2.15 Canta o Hino Associativo.

Como o Hino Associativo é um símbolo da nossa Associação deves saber cantá-lo com tom, afinado e com respeito.

Concluído: _____



Lobito 2ª Estrela

Desafios



2.16 **Desenha uma silhueta humana, incluindo os órgãos dos sentidos e os órgãos vitais e explica para que servem.**

Faz o contorno de um corpo e desenha por dentro os órgãos dos sentidos e os principais órgãos do corpo humano (nariz, ouvidos/orelhas, língua, mãos, olhos; coração, pulmões, cérebro...)

Concluído: _____



2.17 **Desenha e explica a roda dos alimentos.**

Para seres um Lobito forte e saudável, deves conhecer quais as quantidades dos alimentos a incluir nas tuas refeições.

Concluído: _____

Lobito 2ª Estrela

Vida na Alcateia

2.18 **Obtém 10 dias de actividade de campo.**

Para seres um Lobito experiente, deves passar muitos dias com a tua Alcateia no campo a caçar.

Concluído: _____

2.19 **Realiza uma das seguintes provas:**

- **Visitar uma biblioteca e recolher informação sobre o animal correspondente ao teu nome da selva;**
- **Fazer uma pesquisa na Internet sobre algo que possas construir;**
- **Fazer um herbário, identificando, pelo menos 5 árvores e 5 plantas.**

Concluído: _____

2.20 **Faz um trabalho manual à tua escolha.**

Concluído: _____



Lobito 2ª Estrela

Vida na Alcateia (cont.)



2.21 **Obtém uma Insignia de Especialidade à tua escolha.**

Existem várias Especialidade para Lobitos, cobrindo diversos temas. Escolhe uma que mais gostes e completa as suas provas.

Concluído: _____



2.22 **Em conjunto com os elementos do teu Bando, prepara e apresenta uma peça para Rocha de Conselho.**

Numa Rocha do Conselho ou festejo do Grupo participa numa pequena peça ou canta uma canção com o teu Bando

Concluído: _____



2.23 **Participa na execução de duas Danças da Selva.**

As Danças da Selva contam algumas das aventuras do Mowgli. Dança 2 delas com a tua Alcateia.

Concluído: _____

Lobito 2ª Estrela

Vida na Alcateia (cont.)

2.24 Canta 2 músicas da Alcateia em Rocha de Conselho.

As músicas ajudam-te a ser um Lobito mais alegre e contente. Aprende 2 canções da Alcateia ou Escotistas e canta com os outros Lobitos.

Concluído: _____

Actividades

2.25 Explica as regras de um jogo à Alcateia, após as teres ouvido de um Velho Lobo.

Ouve com atenção como é que o teu Velho Lobo explica os jogos, para que possas ensinar novos jogos aos teus amigos, sem te esqueceres das regras.

Concluído: _____

2.26 Explica as regras de um desporto individual ou colectivo.

Escolhe um desporto e explica as suas regras

Concluído: _____



Lobito 2ª Estrela

Actividades (cont.)



2.27 Segue uma pista e num conjunto de 15 sinais de pista diferentes, identifica, pelo menos, 10.

Tu deves estar sempre com os olhos bem abertos e os ouvidos apurados, para que possas encontrar e identificar as pistas e não te perderes. Assim serás um bom caçador.

Concluído: _____



2.28 Conhece normas de segurança referentes aos perigos domésticos, tais como aqueles provocados por fósforos, instalações eléctricas, equipamentos de gás, medicamentos e produtos de drogaria.

Para que possas evitar acidentes, deves conhecer algumas regras de segurança. Estas regras podem proteger-te a ti e também aos que estão à tua volta.

Concluído: _____

2.29 Envia um sms ou um e-mail a um dirigente de Alcateia.

Antes de uma actividade, envia ums sms ou e-mail a um Velho Lobo, pedindo alguma informação.

Concluído: _____

Lobito 2ª Estrela

Actividades (cont.)

2.30 Observa as estrelas e identifica duas constelações.

As estrelas são usadas para nos orientarmos, quando não temos bússola. Numa noite de campo com a tua Alcateia, observa as estrelas e aprende onde estão duas constelações (conj. de estrelas com significado e nome)

Concluído: _____

2.31 Arruma a tua mochila sozinho.

Deves conseguir arrumar as tuas coisas sem ajuda, para que sabias onde elas estão sempre que sejam necessárias.

Concluído: _____

2.32 Aprende como se evita uma insolação e a desidratação.

Como muitas vezes brincas ao Sol, deves ter em atenção alguns cuidados para que não fiques doente.

Concluído: _____



Lobito 2ª Estrela

Actividades (cont.)



2.33 Sabe tratar de pequenas feridas e queimaduras ligeiras, utilizando a farmácia da Alcateia.

As tuas aventuras do dia-a-dia, nem sempre correm bem e por vezes há acidentes. Conhece a farmácia da tua Alcateia para tratar estas mazelas.

Concluído: _____



2.34 Ter pelo menos 3 noites de campo.

Para aumentares a tua experiência como Lobito, deves passar 3 noites em campo mesmo que seja em Caçadas diferentes.

Concluído: _____



Lobito Alerta



Os desafios agora vão ser ainda maiores, e vão levar-te a ser capaz de ajudar os outros e a tornares a tua Alcateia ainda melhor do que é. Quando o conseguires, mais do que teres os dois olhos abertos, serás um "Lobito Alerta".



alcateia

progresso pessoal

Lobito Alerta

Tu



3.1 Avalia uma actividade, identificando o que correu bem e mal e faz sugestões de melhoria.

Avalia as várias partes de uma actividade, referindo o que correu bem e mal e dá ideias do que se pode melhorar. Ex: Avaliação de jogos, sítio, comida, tema, etc.

Concluído: _____



3.2 Faz uma lista das tuas atitudes e comportamentos e das pessoas que te rodeiam, identificando-as com o carácter das personagens do Livro da Selva.

As personagens da Selva têm características que se podem ver nas pessoas que nos rodeiam e em ti mesmo. Descobre quais?

Concluído: _____



3.3 Identifica o que mais precisas de melhorar em ti.

Ninguém é bom em tudo. Descobre em que é que mais precisas de melhorar.

Concluído: _____

Lobito Alerta

Tu (cont.)

3.4 Explica de forma simples os teus pontos fortes e os dos Lobitos do teu Bando.

Sabendo quais os pontos fortes de cada um poderão vencer muitos mais desafios em conjunto.

Concluído: _____

3.5 Ajuda os Lobitos mais pequenos do teu Bando nas tarefas pessoais que estes não consigam realizar.

Tu também já foste o mais pequeno do teu Bando e também precisaste de ajuda. Como Lobito que és, pensa em primeiro lugar nos outros e ajuda os Lobitos mais novos nas tarefas que não conseguem fazer sozinhos (Ex: a atar os sapatos, encontrar alguma coisa na mochila, lavar os seus objectos, etc.).

Concluído: _____

3.6 Ajuda em casa a realizar as tarefas domésticas.

Deves sempre ajudar a tua família, para que as tarefas de todos sejam mais fáceis. Ajuda lá em casa na arrumação e limpeza (fazer a cama, arrumar o quarto, pôr a mesa, deitar o lixo).

Concluído: _____



Lobito Alerta

Tu (cont.)



3.7 Pratica regularmente uma actividade desportiva.

Deves manter-te em forma para as Caçada da Alcateia. Faz um desporto pelo menos 2 vezes por semana.

Concluído: _____



3.8 Explica a importância do sono e mostra que em campo dormes o número de horas necessário.

Explica porque é importante dormir e num acampamento deita-te a pelo menos 9 horas antes da alvorada do dia seguinte: Ex: se no Domingo a alvorada for às 8h00, deita-te às 23h00 de Sábado.

Concluído: _____

3.9 Demonstra que, sempre que possível, reduces, reutilizas e reciclas o lixo que produzes.

Como bom Lobito deves preservar a Natureza. Demonstra como a “Regra dos 3 R” te pode ajudar.

Concluído: _____

Lobito Alerta

Tu (cont.)

3.10 **Planta e cuida dum planta durante 3 meses.**

Escolhe com a ajuda dos teus Velhos Lobos uma planta. Terás primeiro que aprender todos os cuidados a ter com a mesma, de forma a que ela cresça forte e saudável. Vai-te aconselhando durante todo o tempo com um adulto, para que tudo corra bem.

Concluído: _____

3.11 **Continua a cumprir os preceitos da tua orientação espiritual.**

Concluído: _____

3.12 **Continua a demonstrar que cumpres a Promessa e a Lei e segues as Máximas da Selva, tanto na Alcateia como fora dela.**

Como bom Lobito deves ter sempre em mente a Promessa, a Lei e as Máximas da Selva, em qualquer lugar. Estas regras ajudar-te-ão a viver em harmonia com os outros dentro e fora da Alcateia. Dá exemplos de como estas regras são importantes.

Concluído: _____



Tu e os Outros



3.13 Participa numa boa acção colectiva.

Se sozinho já fazes grandes Boas Acções, imagina o que poderás fazer com a ajuda dos outros Lobitos. Façam um Boa Acção em conjunto.

Concluído: _____



3.14 Diz quais as Divisões do Grupo, as suas cores e os distintivos das respectivas chefias.

Concluído: _____

3.15 Comunica com outros Escoteiros através da Internet.

Numa actividade (por exemplo, o JOTA/JOTI) usa a Internet para falares com outros Escoteiros

Concluído: _____

Lobito Alerta

Tu e os Outros (cont.)

3.16 Participa numa actividade com outros Grupos.

Já sabes como é que a tua Alcateia caça, descobre como é que as outras o fazem, participando em Caçadas conjuntas.

Concluído: _____

3.17 Com a ajuda dos elementos do seu Bando, faz um cartaz com os direitos da criança e desenhos alusivos aos mesmos.

Com a ajuda de um adulto, procura na Internet ou em livros informação sobre este tema.

Concluído: _____

3.18 Visita um templo religioso e mantém uma atitude de respeito enquanto lá dentro.

Concluído: _____



Lobito Alerta

Tu e os Outros (cont.)



3.19 **Conhece as bandeiras de sinalização das praias e o seu significado.**

Concluído: _____



3.20 **Canta o Hino Nacional.**

Como o Hino Nacional é um símbolo do nosso País deves saber cantá-lo com tom, afinado e com respeito.

Concluído: _____

Lobito Alerta

Desafios

3.21 **Mostra aos teus chefes os melhores trabalhos que fizeste nos últimos 6 meses.**

Deves sentir-te orgulhoso dos trabalhos e tarefas que fazes, faz uma selecção e mostra do que és capaz de fazer.

Concluído: _____

3.22 **Inicia e mantém uma colecção.**

Escolhe um assunto ou objecto de que gastes e faz uma colecção sobre ele. Combina com os teus Velhos Lobos por quanto tempo tens que manter a colecção e os cuidados a ter com a mesma.

Concluído: _____

3.23 **Desenha um esquema simples do ciclo da água ou de outro ciclo natural à tua escolha.**

Há coisas maravilhosas na natureza (água, cadeia alimentar; fases da lua, marés, etc) escolhe a tua preferida e representa-a (desenhos, colagens, montagens, etc).

Concluído: _____



Lobito Alerta

Desafios (cont.)

- 3.24 Com a ajuda de um adulto pesquisa (na Internet ou em livros) sobre o esqueleto e explica o que aprendestes aos teus pais ou à Chefia da Alcateia.**

Concluído: _____

- 3.25 Num jogo de observação identifica 15 objectos.**

Como Lobito, a observação é um ponto importante. Aceita o desafio e, no espaço de 1 minuto, tenta memorizar 15 objectos de 20 possíveis. Ou então pede ao teu Velho Lobo, para te fazer outro jogo que te desafie os sentidos.

Concluído: _____

- 3.26 Obtém duas novas Insígnias de Especialidade à tua escolha.**

Existem várias Especialidade para Lobitos. Escolhe duas novas Especialidades que aches interessantes e completa as suas provas.

Concluído: _____

Lobito Alerta

Vida na Alcateia

3.27 **Mostra que és capaz de manter os teus objectos pessoais organizados durante a actividade.**

Durante uma actividade: mantém a tua mochila e roupa arrumada; arruma o uniforme na mochila quando não o estás a usar, de forma a não perderes nenhuma das suas peças; mantém as tuas coisas limpas e arrumadas; depois de usares o prato, talheres e copo, lava-os e arruma-os.

Concluído: _____

3.28 **Realiza com a Alcateia uma encenação ou uma canção.**

Numa Rocha do Conselho ou festejo do Grupo faz uma pequena peça ou canta uma canção com a Alcateia.

Concluído: _____

3.29 **Toma parte na execução de outras 3 danças da Selva.**

Como já conheces algumas, agora tens que descobrir mais 3 e aprende com elas, dançando-as.

Concluído: _____



Actividades



3.30 Participa num acampamento com pelo menos 3 noites.

Aumenta a tua experiência como Lobito, deves passar 3 noites em campo na mesma Caçada.

Concluído: _____



3.31 Com a ajuda dum adulto faz uma ementa para uma refeição saudável.

Para uma Grande Caçada, faz para os outros Lobitos uma ementa equilibrada de uma refeição, para que consigam ter forças durante a actividade.

Concluído: _____



3.32 Faz uma lista de todo o equipamento necessário para a realização de uma actividade e demonstra que usas de forma adequada o equipamento individual em campo.

Para que não te esqueças de nada, faz uma lista individual para uma Caçada. Explica aos outros Lobitos qual a importância de cada um dos itens da lista e como os devemos usar e cuidar.

Concluído: _____

Lobito Alerta

Actividades (cont.)

3.33 **Aprende a fazer os nós direito, escota, de correr, volta do fiel, lais de guia simples e esquadria, descrevendo as suas aplicações.**

Como Lobito deves saber ultrapassar problemas com facilidade e destreza. Os nós ajudar-te-ão a consegui-lo. Tenta fazê-los em situações diferentes. Ex: (atrás das costas, de cabeça para baixo, dentro de água, com o nó invertido, etc)

Concluído: _____

3.34 **Orienta uma carta topográfica, usando uma bússola.**

Em campo, segue um percurso com o apoio de uma carta topográfica, mantendo-a orientada com a bússola. Explica como se representam as coisas da realidade na carta.

Concluído: _____

3.35 **Transmite e recebe mensagens simples num alfabeto especial.**

*Estabelece uma comunicação com alguém da Alcateia, num alfabeto especial de forma rápida e correcta. Assim terás que memorizar bem o alfabeto e conhecer as regras de como transmiti-lo e o fazer na altura certa.
Ex: homógrafo, linguagem gestual, morse...*

Concluído: _____



Sobre a Alcateia



Bem-vindo à Alcateia!

Desde que entraste na Alcateia fazes parte de um Bando. Na Alcateia existem vários Bandos e cada um tem uma cor que o identifica (Branco, Ruivo, Preto, Cinzento) e que é uma das cores que o pêlo dos lobos pode ter. Os Lobitos do teu Bando são a tua equipa para os jogos que vais jogar na Alcateia e provavelmente quando acamparem vão ficar todos na mesma tenda. Os Velhos Lobos vão escolher entre vós um Guia e um Sub-Guia que vão ter a responsabilidade de “capitanear” o Bando nos jogos e de ajudar a organizar as coisas quando acamparem.

A Alcateia é dirigida pelos Velhos Lobos e especialmente pelo Akela. Eles são mais velhos e experientes e por isso deves prestar muita atenção ao que eles vos dizem e dar o teu Melhor Possível por fazer aquilo que vos pedem. No entanto, vais ver que em muitas situações, especialmente nas Rochas do Conselho, os Velhos Lobos vão pedir a vossa opinião e as vossas propostas. Nessas situações não te podes acanhar e quando chegar a tua vez deves dizer sempre a tua opinião!

Periodicamente a Alcateia realiza uma grande actividade a Caçada para a qual contribuirás dizendo as tuas ideias e propostas na Rocha do Conselho. É também na Rocha do Conselho que a Alcateia escolhe o tema para a Caçada e para o Trimestre. Deves dar as tuas ideias e depois, com os outros Lobitos, escolher a melhor.

Vais ver que vais gostar!

Sobre a Alcateia

1. Os Nomes da Selva

1.1. O teu Nome da Selva

Na História de Mowgli, quando ele foi aceite na Alcateia, os lobos não sabiam o seu “nome de homem”. Para o distinguirem dos outros animais da Selva tinha de se arranjar um nome para ele. Como ele era pequeno e não tinha pêlo, ao contrário dos outros lobitos, resolveram chamar-lhe “Mowgli” que na língua dessa alcateia queria dizer “Rã”. Tal como o Mowgli, agora que entraste na Alcateia, é necessário escolher o teu Nome da Selva, que vai ser o teu nome na Alcateia. Vais escolher um animal que seja mais pequeno que um lobo e que aches que é “parecido” contigo e com o que tu fazes e depois vais propor esse nome à Alcateia. Se os Lobitos e os Velhos Lobos concordarem, a partir daí serás sempre conhecido na Alcateia por esse Nome da Selva.

Desenha aqui o animal do teu Nome da Selva:

Sobre a Alcateia

1.2. Os Velhos Lobos

Na História de Mowgli havia diversos animais mais velhos que eram muito sábios e experientes e que ajudavam, ensinavam e protegiam os Lobitos da Alcateia. Na nossa Alcateia existem alguns adultos que fazem o mesmo e que por isso usam os nomes dos animais da História. Na alcateia da História, dava-se-lhes o nome de “Velhos Lobos” embora na verdade muitos deles não fossem sequer Lobos. Os mais importantes são:

- Akela: Na História de Mowgli era o grande lobo cinzento que dirigia a alcateia. Muito experiente e sabedor é ele o Chefe da Alcateia que a reúne em Rocha do Conselho e a conduz nas Caçadas.

- Baloo: O velho urso pardo, que na História de Mowgli ensina aos Lobitos a Lei da Selva. É muito sábio e sensato e pode sempre confiar-se nos seus ensinamentos.

- Bagheera: A pantera negra é uma grande caçadora na História de Mowgli. É ela que ensina o Mowgli a caçar e a viver na Selva. É muito ágil e forte mas está sempre pronta para proteger o Mowgli e para lhe ensinar os “truques” da vida na Selva.

- Kaa: A grande serpente-pitão. Não é venenosa como as outras serpentes pois o seu enorme tamanho e força são suficientes para enfrentar qualquer inimigo. Na História de Mowgli é um dos seus melhores amigos e é ela que o ajuda sempre nas maiores dificuldades. Não se move ou fala muito mas quando o faz, o que faz é decisivo e o que diz é sempre importante.



Sobre a Alcateia

2. A Lei, a Promessa e as Máximas

A Alcateia, para poder funcionar, tem de ter regras. Se estas não existissem ou se não fossem seguidas, a Alcateia não conseguia fazer nada e tudo não passava de uma confusão e de uma barafunda. Para te tornares um Lobito de pleno direito na Alcateia, tens de conhecer essas regras e de prometer fazer o teu Melhor Possível por as cumprires.

• A Lei da Alcateia:

1. O Lobito escuta o Velho Lobo
2. O Lobito não se escuta a si próprio

Todas as Alcateias dependem da orientação dos Velhos Lobos pois eles sendo mais velhos e experientes sabem coisas que os Lobitos devem aprender. Da mesma forma, tu debes ouvir o que os teus “Velhos Lobos” te dizem. Os teus Velhos Lobos são os teus Pais, os teus Professores e os Chefes de Alcateia.

Por outro lado, muitas vezes apetece mais aos Lobitos ir brincar do que acabar o que estavam a fazer. No entanto os Lobitos sabem, sem que seja necessário ninguém lhes dizer, que não devem fazer isso.

• A Promessa de Lobito:

Prometo fazer o Melhor Possível por:

- Amar a Deus e aos meus Pais,
- praticar diariamente uma Boa Acção
- e cumprir a Lei da Alcateia.

Esta é a Promessa que todos fazem para se tornarem verdadeiros Lobitos, membros da Alcateia.

Sobre a Alcateia

- **O Lema do Lobito:**

O lema do Lobito é “O Melhor Possível” pois o Lobito tenta sempre fazer tudo o melhor que pode.

- **As Máximas da Selva:**

- O Lobito pensa em primeiro lugar no próximo
- O Lobito é alegre
- O Lobito diz sempre a verdade
- O Lobito abre os olhos e apura os ouvidos
- O Lobito é asseado

Para além da Lei, o Lobito tem as Máximas para o ajudar a saber sempre o que fazer. O Lobito não precisa que os Velhos Lobos lhe estejam sempre a dizer o que deve fazer. Ele sabe o que está certo e o que é errado e faz sozinho o que é certo.

- **A Saudação do Lobito**

A Saudação do Lobito é feita com o braço direito. A mão fica à altura do rosto e esticam-se os dois primeiros dedos, formando um “V”. Os dois dedos seguintes dobram debaixo do polegar. Os dedos esticados simbolizam os dois artigos da Lei da Alcateia e o anel formado pelos dois dedos e o polegar, o círculo da Rocha do Conselho e a união da Alcateia.



